

 Susanne Galonska  Gerard Lepianka



# Trino

**Hra pre 1–6 hráčov vo veku od 7 rokov**

**Obsah balenia:  
hracia plocha, 55 kariet, 8 figúrok, návod**

## **Cieľ hry:**

Všetci hráči naraz premýšľajú, ako presunúť jednu z figúrok, aby na hracej ploche vznikla zostava podľa jednej z vyložených kariet.

Vítazí hráč, ktorý zhromaždil najviac kariet.



**GRANNA**

## Príprava hry:

Hraciu plochu položíme doprostred stola a dobre premiešame karty.

Okolo hracej plochy rozložíme 12 kariet obrázkami hore.

Ostatné karty necháme na kôpke obrázkami dole.

Osem figúrok rozostavíme na hraciu plochu podľa obrázku.



## Priebeh hry:

Všetci hráči si pozrú karty rozložené okolo hracej plochy a premýšľajú, ako by presunutím iba jednej figúrky vytvorili zostavu zobrazenú na niektorej z vyložených kariet. Figúrky je možno presunúť na akékoľvek voľné pole.

Ak si je hráč istý, že vie, ako vytvoriť zostavu podľa niektorej z kariet, zvolá **TRIO!** a presunie figúrku. Ak ostatní hráči potvrdia, že tri figúrky zodpovedajú zostave na karte, hráč si tuto kartu vezme a na jej miesto položí vrchnú kartu z kôpky, aby okolo hracej plochy stále ležalo 12 kariet. Hra ďalej pokračuje tým istým spôsobom. Ak sa hráčovi nepodarí vytvoriť zostavu podľa karty, vráti figúrku späť na jej pôvodné miesto.

Môže sa stať, že na kôpke stále ostávajú neodkryté karty, ale žiaden z hráčov nemôže vytvoriť zostavu podľa žiadnej z kariet ležiacich okolo hracej plochy. Kto si tejto situácie všimne ako prvý, zvolá:

**ĎALŠIA HRA NIE JE MOŽNÁ!**

Všetci hráči posúdia, či má pravdu. Pokiaľ naozaj nie je možné vytvoriť žiadnu zo zostáv, môže hráč, ktorý si toho všimol, presunúť na hracej ploche dve figúrky, aby získal niektorú z kariet. Ak však hráč nemal pravdu, pokračuje hra ďalej vyššie opísaným spôsobom.

***Pozor!** Riešenia, ktoré sú zrkadlovo prevráteným obrazom zostáv, sa nepočítajú!*

Hra končí po použití všetkých 55 kariet so zostavami figúrok, teda vrátane tých z kôpky. Hráč, ktorý ich nazbiera najviac, sa stáva víťazom.

## Bleskový variant hry (pre 2–4 hráčov):

Každý hráč dostane 10 kariet a rozloží ich pred sebou na stôl obrázkami hore tak, aby ich všetci dobre videli. Ostatné karty ostanú obrázkami dole na kôpke. Hráč, ktorému sa podarí vytvoriť zostavu podľa niektorej zo svojich kariet, odloží túto kartu stranou. Každý z hráčov však môže vytvoriť aj zostavu podľa karty niektorého zo súperov. V takomto prípade sa táto karta tiež odloží bokom, ale jej pôvodný majiteľ dostane dve nové karty – jednu z kôpky a druhú od hráča, ktorý zostavu vytvoril.

Hra končí v okamihu, keď žiadny z hráčov nemôže vytvoriť žiadnu zostavu. Víťazi hráč, ktorému ostane najmenej kariet.

## TRIO pre jedného hráča:

Samotný hráč si odkryje ľubovoľný počet kariet a snaží sa vytvoriť zostavy podľa štandardných pravidiel hry.



**Vážení zákazníci**, kompletizovaniu našich hier venujeme zvláštnu starostlivosť. Ak napriek tomu vo vašom balení niektorá súčasť hry chýba (za čo sa veľmi ospravedľujeme), môžete reklamáciu vybaviť e-mailom na adrese **info@pygmalino.cz**.

V e-maile, prosím, uveďte svoje meno, priezvisko, presnú adresu vrátane PSČ a názov chýbajúceho prvku hry.

Ak od nás chcete dostávať newsletter s informáciami o našich novinkách, pošlite, prosím, e-mail so takouto požiadavkou a svojím menom a priezviskom na adresu **info@pygmalino.cz**.

[www.facebook.com/granna.cz](https://www.facebook.com/granna.cz)

Licencia: © 2021 HUCH! & friends,  
[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)

12



GRANNA