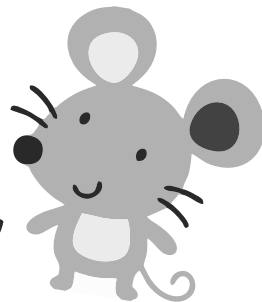


## Námety postupov práce s príbehom



# Zatúlaná myška



V jednom malom meste neďaleko parku sa nachádzala pekná škola. Chodilo do nej veľa múdrych detí. V škole bolo všetko tak, ako má byť, až raz sa začali diať v škole čudzné veci. Marika sa počas prestávky chcela najesť, keď zrazu zistila, že jej chýba desiata. No nebola jediná. Hneď na to vykrikol aj Peťko, ktorý si našiel v taške iba ohryzok z jabĺčka. A tak začalo veľké pátranie.

Žiaci mali hodinu matematiky, učili sa sčítať a odčítať. Pani učiteľke sa nejako nepozdával šramot v Miškovej aktovke, podišla bližšie, otvorila tašku, a tu zrazu šup! Vyskočila z nej malá myška. Žiaci začali výskať a kričať. Myška pobehovala po triede sem i tam, až ju nakoniec z triedy vyslobodil pán školník. Pustil ju von a záhada zjedených desiat z tašiek bola vyriešená.



otázky  
na porozumenie  
textu:

1. **Rozumieš všetkým slovám z príbehu?**
2. *Ako sa volali žiaci z príbehu?*
3. **O akom zvieratku je príbeh?**
4. *Na akej vyučovacej hodine objavila pani učiteľka myšku?*
5. **Kto vyslobodil myšku z triedy?**
6. *Čo sa žiaci na matematike učili?*
7. **Prečo žiaci začali počas vyučovania kričať?**
8. *Akej farby mohla byť myš z príbehu?*
9. **Čím sa živia myši?**
10. *Mohla by myš zjesť v skutočnom živote niekomu desiata?*
11. **Môže sa aj samotná myš stať potravou? Pre aké zvieratá?**
12. *Čo sme sa z príbehu naučili?*



# Zahraj sa! na prekážkovú dráhu



Družstvá detí ležia na bruchu vedľa seba vo vzájomnej vzdialenosti cca 0,5 metra v rade. Prvé deti na povel vstanú, uchopia balón plný vody a preskakujú ležiacich hráčov. Keď preskáču až na koniec, zvolajú „Hop“ a po obvode ihriska pribehnú a podajú balón druhému v poradí. Ten pokračuje (hra sa môže hrať aj ako súťaž, avšak navrhujeme začať bez súťažného zamerania).



## pravidlá:

*Skákajúce dieťa skáče dostatočne vysoko a ďaleko, aby neskočilo na ležiace dieťa. Pred touto hrou je odporúčané skok cez prekážku nacvičiť. Hra sa hrá v letnom počasí v exteriéri.*



## zameranie:

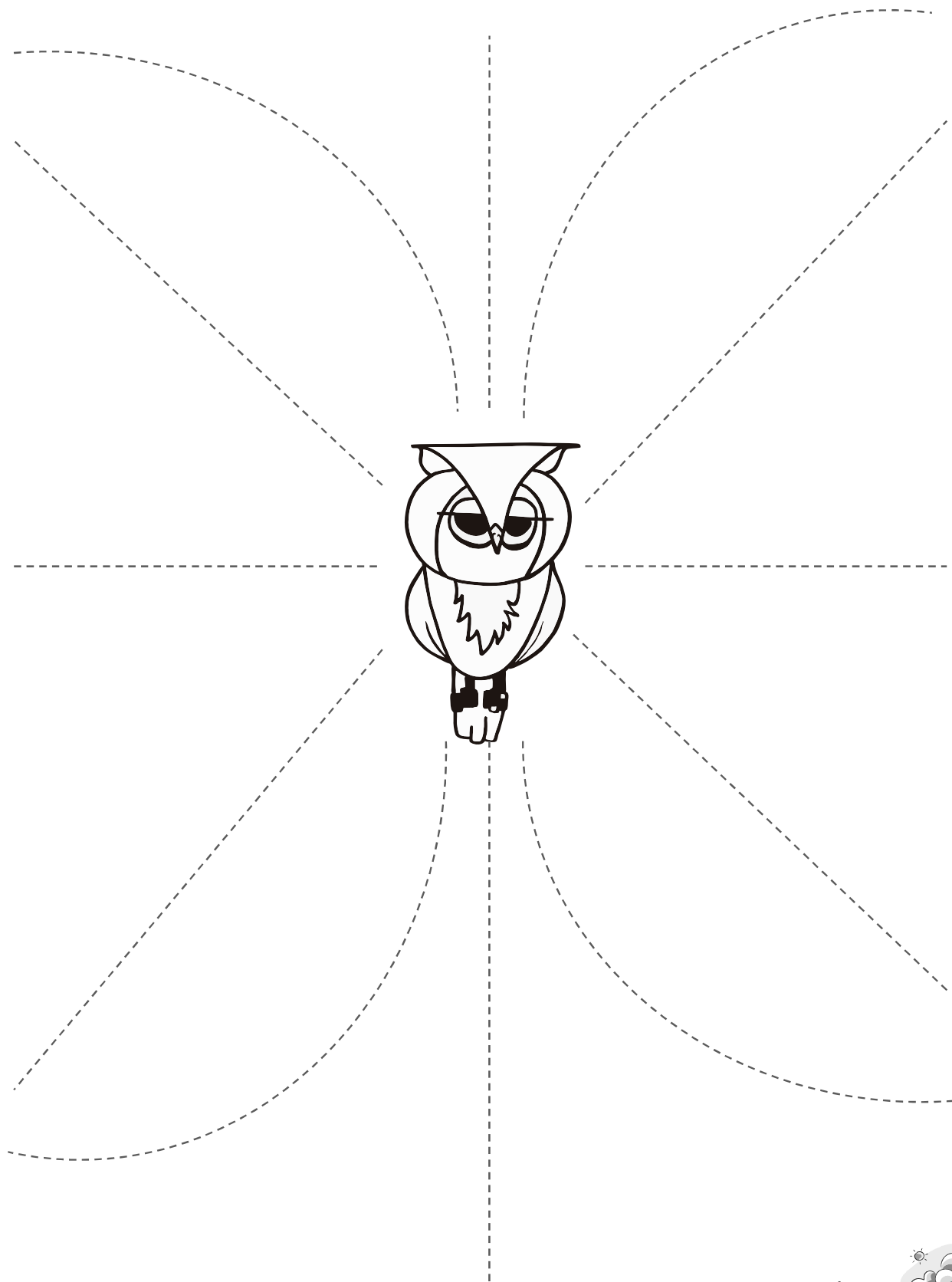
*„Prekážková hra“ – preskočiť, preliezť, obísť, podliezť, znamená preukázať smelosť, šikovnosť, schopnosť udržiavať rovnováhu a koordinovať pohyb. Prekážkové hry sú z detského hľadiska určitou prípravou na iné atletické aktivity. Aj tento druh hier, ako aj iné, nesmie byť v rozpore s bezpečnosťou hráčov.*



Spadli kvapky z neba k nám,  
hneď sa na nich pozerám.  
Potrebné sú pre náš svet,  
napije sa každý kvet.



Zvýrazni cestičky,  
akými by mohla  
lietať sova po lese.



**zameranie:** vizuomotorika,  
kreslenie po čiare